Patinage Canada | Évaluation de style-libre

STAR 4 – Éléments

Date : _____ Club : _____ Candidat : _____

#PC : _____ Entraîneur-évaluateur : _____

Résultat d'évaluation : Réussite ☐ Réussite avec honneur ☐ Reprise ☐

STAR 4 Style-libre – Éléments

Date : _____ Candidat : _____ Entraîneur-évaluateur : _____

Afin d'établir une évaluation globale, les patineurs doivent obtenir 2 cases cochées ou plus au niveau nécessaire d'évaluation.

***L'évaluation de l'élément ne peut pas dépasser les critères d'évaluation.**

ÉLÉMENTS	CRITÈRES	BARÈME D'ÉVALUATION			GLOBALE	COMMENTAIRES
		OR	ARGENT	BRONZE		
Lutz simple (1Lz)	**Rotation***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Exécution					
	Réception					
Axel simple (1A)	**Rotation***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Exécution					
	Réception					
Flip simple + boucle piquée simple en combinaison (1F+1T+C)	**Rotation***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Exécution					
	Réception					
Boucle simple + boucle simple en combinaison (1Lo+1Lo+C)	**Rotation***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Exécution					
	Réception					
Pirouette arabesque arrière (CSp)	**Position***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Qualité de la carre					
	Exécution					
Pirouette assise avec changement de pied (CSSp)	**Position***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Qualité de la carre					
	Exécution					
Pirouette en combinaison : Entrée avant, 2 positions – changement de pied optionnel (CCoSp ou CoSp)	**Position***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Qualité de la carre					
	Exécution					
Pirouette sautée arabesque ou pirouette sautée assise (FCSp ou FSSp)	**Position***				O ☐ A ☐ B ☐	
	Qualité de la carre					
	Exécution					

Résultat :		OR	ARGENT	BRONZE
☐ **Réussite avec honneurs** (6 sur 8 éléments Or) ☐ **Réussite** (6 sur 8 éléments Argent ou mieux) ☐ **Reprise**				

Tous droits réservés. © 2016 Patinage Canada

Patinage Canada | Évaluation de Style-libre
STAR 4 Style-libre - Éléments
Normes d'évaluation

ÉLÉMENTS	CRITÈRES	BARÈME D'ÉVALUATION		
		OR	ARGENT	BRONZE
Classement général BRONZE automatique pour les éléments comprenant ce qui suit : - carre d'appel incorrecte; - chute, réception sur deux pieds ou changement de pied. **Lutz simple** **Axel simple** **Flip simple + boucle piquée simple en combinaison** **Boucle simple + boucle simple en combinaison**	**(1) Rotation* :** Révolutions complétées dans les airs (pour chaque saut, lorsqu'applicable)	Révolutions **complétées** dans les airs (les deux sauts)	Réception manque jusqu'à ¼ rév (n'importe quel saut)	Réception manque plus de ¼ de rév (< ou <<) (sous-rotation < ou rétrograde <<) (n'importe quel saut)
	(2) Exécution : Qualités du saut et carre d'appel	• Hauteur, distance, vitesse • Position dans les airs • Carre (correcte)	• Hauteur, distance, vitesse • Position dans les airs • Carre (correcte ou plate)	• Hauteur, distance, vitesse • Position dans les airs Carre incorrecte lors de l;appel
	(3) Réception: Durée de la carre, forme, évolution	**Forme** **Durée :** 1 seconde ou plus	**Forme** **Durée :** 1 seconde ou plus	**Forme** **Durée :** Moins de 1 seconde **2 pieds** débalancement entraînant l'interruption ou **chute**
Classement général BRONZE automatique pour les éléments comprenant ce qui suit : - La bonne carre non atteinte - aucun centre établi; - chute. **Pirouette arabesque arrière** **Pirouette assise avec changement de pied** **Pirouette sautée arabesque ou assise** **Pirouette en combinaison**	**(1) Position* :** Qualité de la position dans la pirouette	Bonne ligne du corps avec la position de base maintenue pour **> 2 révs** (par pied ou position)	Position de base maintenue pour au moins **2 révs** (par pied ou position)	Position de base maintenue pour **< 2 révs** ou non établie (n'importe quel pied ou position)
	(2) Qualité de la carre : Nombre de révolutions sur chaque pied dans la pirouette (lorsqu'applicable)	**2 révs** ou plus exécutées sur la bonne carre	**2 révs** ou plus sur la bonne carre	**Moins de 2 révs** sur la bonne carre
	(3) Exécution : Centrage, vitesse des révolutions, achèvement	Pirouette centrée à **75%** ou plus • Vitesse • Carre d'appel AVE • Sortie	Pirouette centrée à **50%** ou plus • Vitesse • Carre d'appel AVE • Sortie	Pirouette centrée à moins de **50%** ou chute • Vitesse • Sortie • Carre d'appel AI Pas de centrée ou chute

Commentaires supplémentaires :

Tous droits réservés. © 2016 Patinage Canada