

EXIGENCES DU PROGRAMME TECHNIQUE POUR LE PATINAGE EN SIMPLE 2018-2019
TABLE DES MATIÈRES

PROGRAMME COURT		
Révisé	Catégorie	Page
20 juillet	Pré-Novice Dames	2
20 juillet	Pré-Novice Messieurs	3
20 juillet	Novice Dames	4
20 juillet	Novice Messieurs	5
14 août	Junior Dames	6
14 août	Junior Messieurs	7
20 juillet	Sénior Dames	8
20 juillet	Sénior Messieurs	9

PROGRAMME LIBRE		
Révisé	Catégorie	Page
20 juillet	Pré-Juvenile (Dames et Messieurs) M11 et M13)	10
20 juillet	Juvenile Dames et Messieurs (M12 et M14)	11
20 juillet	Pré-Novice Dames et Messieurs	12
20 juillet	Novice Dames	13
20 juillet	Novice Messieurs	14
7 août	Junior Dames	15
7 août	Junior Messieurs	16
7 août	Sénior Dames	17
7 août	Sénior Messieurs	18

INFORMATION POUR LES CATÉGORIES PRÉ-JUVÉNIILE À NOVICE

Révisé		Page
20 juillet	Séquence d'arabesques	19
20 juillet	Séquence de pas	20
20 juillet	Séquence chorégraphique	20

ISU

Révisé		Page
20 juillet	Hyperliens aux documents ISU et Patinage Canada	21
20 juillet	Définition d'une chute – Toutes catégories	21

À la date de publication, les règles citées dans ce guide sont basées sur les règlements de Patinage Canada et de l'ISU. Reportez-vous toujours aux règles figurant sur le Centre d'info de Patinage Canada, ainsi qu'aux règlements spéciaux et aux règlements techniques de l'ISU, en simple et couple ainsi qu'en danse sur glace pour les règles complètes et officielles en vigueur à tout moment.

SAUTS Points bonus: Rotation complète du 2A ou saut de valeur de base supérieure; points bonus supplémentaires pour tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison										
Mi-temps : s.o.										
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou triple (Doit être un double boucle ou un saut de valeur de base supérieure)		Une combinaison de sauts (deux doubles/un double et un triple/deux triples)						
Règlement s'appliquant au Pré-Novice			Un 2 ^e 2A est permis en combinaison							
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations		Deux sauts individuels dont aucun en combinaison	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut pas être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut		
Pénalités	Aucune valeur	Sans valeur		Bénéfice au patineur pour l'endroit où ajouter un + C	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété n'obtient aucune valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5		
Exemples	1W (1A<<*)	2Lo+2Lo+C 2S*	2A+2Lo+C 2Lz 2A	2A+C 2F 2A	2Lz 2A 2F+C	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 3T+C+2T* (Sortie avec perte de contrôle ou chute après 3T)
	3A*	1A								

PIROUETTES Les pirouettes ne peuvent pas être désignées d'un niveau supérieur au niveau 3				
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée				
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE CAMBRÉE ou LATÉRALE, PIROUETTE ASSISE OU ARABESQUE sans changement de pied Par ex. : LSp, SSp ou CSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans la position de base prévue	Sans valeur
Limites	Les variations difficiles sont permises	Niveau 3 au maximum	Les variations difficiles sont permises	Niveau 3 au maximum
	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Un changement de pied n'est pas permis	Sans valeur
	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 4 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Au moins 5 rotations	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS La séquence de pas ne peut pas être désignée d'un niveau supérieur au niveau 3		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SAUTS Points bonus: Rotation complète du 2A ou saut de valeur de base supérieure; points bonus supplémentaires pour tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.										
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou triple (il doit être un double boucle ou un saut de valeur de base supérieure)	Une combinaison de sauts (deux doubles/un double et un triple/deux triples)							
			Règlement spécifique au Pré-Novice			Un 2 ^e 2A est permis en combinaison				
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations		Deux sauts individuels dont aucun en combinaison	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut		
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur		Bénéfice au patineur pour l'endroit où ajouter un +C	Sans valeur	Le saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5		
Exemples	1W (1A<<*)	2Lo+2Lo+C	2A+2Lo+C 2Lz 2A	2A+C 2F	2Lz 2A 2F+C	1Lz*+2Lo+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3S+C 3T+C+2T* (Sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)
	3A*	2S* 1A				3T+1T*+C				

PIROUETTES Les pirouettes ne peuvent pas être désignées d'un niveau supérieur au niveau 3 Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée				
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE ARABESQUE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp	
	Limites	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :
Au moins 3 rotations sur chaque pied		Sans valeur	Au moins 3 rotations sur chaque pied.	Sans valeur
Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune		Sans valeur	Au moins 2 rotations en position arabesque sur les deux pieds	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Les variations difficiles sont permises	Niveau 3 au maximum	Les variations difficiles sont permises	Niveau 3 au maximum
	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 4 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Au moins 4 rotations sur chaque pied en position assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS La séquence de pas peut être désignée à un niveau 3 maximum		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SAUTS Points bonus : Tout saut triple ou de valeur de base supérieure avec rotation complète; points bonus supplémentaires pour tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison							
Mi-temps : s.o.							
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double OU un saut triple		Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)			
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations	Deux 2A exécutés en saut individuel	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le deuxième 2A est invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seulement le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5
Exemples	1W (1A<<*)	1Lz*	2A	1Lz*+2Lo+C	2Lo	3T+2T+C	3T+3T+C
	3A*	1S*	2A* 2Lz+2T+C	3T+1T*+C	2Lz+2Lo+*C 2A	2A 3T*	2A 3T*
							3S+C 3T+C+2T* (Sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)

PIROUETTES				
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée				
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied - Par ex. : CCoSp		PIROUETTE CAMBRÉE ou LATÉRALE, ASSISE ou ARABESQUE Par ex. : LSp, SSp ou CSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base prévue	Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Un changement de pied n'est pas permis	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Un Biellman exécuté avant 6 rotations			Trait saillant pas accordé
	Au moins 5 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

Exigences techniques du programme court 2018-2019 pour le patinage en simple

Novice Messieurs (max 2:30)

En vigueur le 1^{er} juillet 2018

14 août 2018

SAUTS Points bonus : Rotation complète du 3Lo ou d'un saut de valeur de base supérieure; points bonus supplémentaires pour tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e saut dans une combinaison							
Mi-temps : s.o.							
Éléments requis	Un simple ou double axel	Un saut double ou un saut triple		Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)			
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations	Deux 2A exécutés en saut individuel	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le deuxième 2A est invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5
Exemples	1W (1A<<*) 3A*	1Lz* 1S*	2A 2A* 2Lz+2T+C	1Lz*+2Lo+C 3T+1T*+C	2Lo 2Lz+2Lo*+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*
							3S+C 3T+C+2T* (Sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)

PIROUETTES				
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée				
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied - Par ex. : CCoSp		Pirouette ARABESQUE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 rotations dans une position de base sur les deux pieds	Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 5 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Au moins 5 rotations sur chaque pied en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SAUTS						
Points bonus : Rotation complète du 3F (à titre de saut individuel), Mi-temps : 1 :20 Seul le dernier élément de saut exécuté dans la deuxième moitié sera multiplié par un facteur de 1.1 .						
Éléments requis	Un double axel	Un double ou un triple <u>FLIP</u>		Une combinaison de sauts (Deux doubles/un double et un triple/deux triples)		
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations ou mauvais élément	Exécution de deux Axels à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées	Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)	Le PE final doit être -5
Exemples	1A*	1F	1A* 2A 2Lz+2T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C	2F 2F*+2T+C 2A	3F+2T+C 2A 3F* 3T+C 3T+C+2T* (Sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)

PIROUETTES						
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée						
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE CAMBRÉE OU LATÉRALE OU PIROUETTE <u>ASSISE</u> sans changement de pied Par ex. : LSp, SSp		PIROUETTE SAUTÉE <u>ARABESQUE</u> Une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position cambrée ou latérale ou arabesque	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 Rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur
Limites	Le 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur		
			Biellman exécuté avant 8 rotations	Trait saillant pas accordé		
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 6 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rotations	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rotations en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS	
	Exigences minimales :
	Doit utiliser presque entièrement la glace
	Pénalités :
	Sans valeur

SVP, prendre note que les catégories Junior et Senior sont sujettes à changements par l'UIP

SAUTS							
Points bonus : Tout 3A de rotation complète ou saut de valeur de base supérieure, Mi-temps : 1:20 Seul le dernier élément de saut exécuté dans la deuxième moitié sera multiplié par un facteur de 1.1.							
Éléments requis	Un double ou triple axel	Un double ou triple <u>FLIP</u>		Une combinaison de sauts (Un double et un triple/deux triples)			
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations ou mauvais élément	Exécution de 2 Axels à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5
Exemples	1A*	1F* 2Lz*	1A* 2A 3T+2T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2T+C 2Lz<<*+2T*+C	2F 2F+3T*+C 2A	3F+2T+C 2A 3F	3Lz+C 3T+C+2T* (sortie du 3T avec perte de contrôle ou chute)

PIROUETTES						
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée						
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE ASSISE un seul changement de pied Par ex. : CSSp		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE Une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 rotations dans une position assise sur les deux pieds	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Un changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 6 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations sur chaque pied en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rotations en position arabesque	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SVP, prendre note que les catégories Junior et Senior sont sujettes à changements par l'UIP

SAUTS							
Points bonus : s. o.		Mi-temps: 1:20 Seul le dernier élément de saut exécuté dans la deuxième moitié sera multiplié par un facteur de 1.1.					
Chutes: 1.0 pour la 1 ^{ere} et la 2 ^e , 2.0 pour la 3 ^e et la 4 ^e , 3.0 pour la 5 ^e et les chutes suivantes							
Éléments requis	Un double ou triple axel	Un saut triple		Une combinaison de sauts (un double et un triple/deux triples)			
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations	Exécution de 2 Axel à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5
Exemples	1A*	2Lz*	1A* 2A 3T+2T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C 2F<<*+2T+C	3Lo 3Lo*+2T+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T* 3Lo+C 3Lz+C+2T* (sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)

PIROUETTES						
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée						
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE CAMBRÉE OU LATÉRALE OU PIROUETTE ASSISE OU ARABESQUE sans changement de pied Par ex. : LSp, SSp, CSp		PIROUETTE SAUTÉE, une position, sans changement de pied (elle doit être dans une position de base différente de la pirouette en une position) p. ex. FCSp, FSSp, FUSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position cambrée ou latérale, position assise ou arabesque	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur
Limites	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
	Une entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur		
			<u>Biellman exécuté avant 8 rotations</u>	<u>Trait saillant pas accordé</u>		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 6 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rotations	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Au moins 8 rotations en position de réception	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS	
Exigences minimales :	Pénalités :
Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SVP, prendre note que les catégories Junior et Senior sont sujettes à changements par l'UIP

Exigences techniques du programme court 2018-2019 pour le patinage en simple

14 août 2018

Senior Messieurs (2:40 +/- 0:10)

En vigueur le 1^{er} juillet 2018

SAUTS								
Points bonus : s. o. Mi-temps : 1:20 Seul le dernier élément de saut exécuté dans la deuxième moitié sera multiplié par un facteur de 1.1.								
Chutes: -1.0 pour la 1 ^{re} et la 2 ^e , -2.0 pour la 3 ^e et la 4 ^e , -3.0 pour la 5 ^e et les chutes suivantes								
Éléments requis	Un Axel double ou triple	Un saut triple ou quadruple		Une combinaison de sauts (Un double et un triple/deux triples/ un quadruple et un double ou un triple)				
Erreur	Nombre incorrect de rotations	Nombre incorrect de rotations	Exécution de deux Axels à titre de sauts individuels	Nombre incorrect de rotations	Le même saut ne peut être répété dans deux cases de sauts séparées		Il n'y a pas de 2 ^e saut	
Pénalités	Sans valeur	Sans valeur	Le saut qui ne répond pas aux exigences sera invalidé	Sans valeur	Le 2 ^e saut répété est sans valeur (seul le saut répété sera invalidé, s'il est dans une combinaison de sauts)		Le PE final doit être -5	
Exemples	1A*	2Lz*	1A* 3A 3Lz+3T+C	3T+1T*+C 1Lz*+2Lo+C 2F<<*+2T*+C	3Lo 3Lo*+2T+C 2A	3T+2T+C 2A 3T*	3T+3T+C 2A 3T*	3Lo+C 3Lz+C+2T* (sortie avec perte de contrôle ou chute après le 3T)

PIROUETTES						
Il existe deux situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) seulement deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée						
Éléments requis	PIROUETTE COMBINÉE, un seul changement de pied Par ex. : CCoSp		PIROUETTE ARABESQUE ou ASSISE, un seul changement de pied Par ex. : CCSp, CSSp		PIROUETTE SAUTÉE dans une position, sans changement de pied (elle doit être dans une position de base différente de la pirouette dans une position) Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
Limites	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 rotations doivent être dans une position de base sur les deux pieds	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur
	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Le changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur
L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Un 2 ^e changement de pied N'EST PAS permis	Sans valeur			
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 6 rotations sur chaque pied	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations en position arabesque ou assise	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 8 rotations en position de réception	Réduction du PE en raison « d'un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS	
Exigences minimales :	Pénalités :
Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SVP, prendre note que les catégories Junior et Senior sont sujettes à changements par l'UIP

SAUTS												
Points bonus : s. o. Mi-temps : s. o.												
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seulement le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.												
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 5 éléments de saut (dont un saut de type axel)		Doit contenir 5 types de sauts différents (ex. : 1T et 2T sont de même type)			Maximum de 2 combinaisons de sauts ou une erreur dans l'exécution de la combinaison des sauts		Une combinaison doit contenir un saut boucle-piqué comme 2 ^e saut, une combinaison doit contenir un saut de boucle comme 2 ^e saut		La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Le 6 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 6 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		Si un patineur à une « boîte de saut vide » ou « boîte de combo de saut vide » (p. ex. une seule combinaison exécutée), aucune pénalité n'est appliquée si un type de saut est raté. Si plus d'un type de saut est raté, aucune valeur ne sera accordée au dernier type de saut répété. Si aucun type de saut n'est répété, aucune pénalité ne s'applique.			<u>Toute erreur commise après le 1^{er} saut, en raison de laquelle la combinaison ne respecte pas la définition, sera désignée : 1^{er} saut + C + 2^e saut*</u> S'il y a plus de 2 combinaisons, seul le premier saut de la combinaison supplémentaire compte et est désigné +REP.		Si un patineur inclut deux combinaisons de sauts avec le même type de 2 ^e saut, le 2 ^e saut répété est sans valeur. Si un patineur n'a pas inclus les deux combinaisons, aucune pénalité ne s'applique.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur.	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison.	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 1A 2F 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F 2Lz* 1A*	2F+1T+C 2Lz 1A 2F 2T	2Lz 2F 1A 2Lz+REP 2F*	1A 2S 2T 2Lo 1Lz	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T*+ REP	1A 2F+C+2T* (exécuté +S) 2Lo 2Lz 2S	2Lo+2T+C 2F 2Lz+1T*+C 1A 2S	1A 2Lo+2T+C 2F 2S 1F	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F 1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	1A 2S 2T 2T+2T*+C 2F+2Lo+C

PIROUETTES				
Les pirouettes sont désignées de niveau B au maximum				
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Pirouette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position				
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied - Par ex. : CCoSp		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE, une position, sans changement de pied - Par ex. : FCSp, FSSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur 1 pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	De ces 3 rotations, il doit y en avoir au moins 2 dans une position de base	Sans valeur
Limites	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur	Les variations difficiles NE SONT PAS permises	Sans valeur
	Les variations difficiles sont permises	Maximum niveau B		
Pointage de l'exécution (PE)	Au moins 3 rotations sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Au moins 4 rotations (cela ne comprend pas les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE D'ARABESQUES		
Les séquences d'arabesques ne peuvent être désignées de niveau B au maximum		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Position maintenue, le genou et le pied de la jambe libre élevés au-dessus de la hanche pour chaque pied	Sans valeur
	Au moins une arabesque exécutée sans soutien	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Une ou les deux arabesques sont trop courtes ou leur carre n'est pas bien établie	Réduction du PE pour « position et/ou carre de faible qualité »
	Faible qualité des carres	Réduction du PE pour « faible qualité des carres »

SAUTS												
Points bonus : Tout 2A de rotation complète & saut de valeur de base supérieure, Mi-temps : s.o.												
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.												
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 5 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Doit inclure 6 types différents de sauts (ex. : 1T et 2T sont de mêmes types)			Maximum de 2 combinaisons de sauts une ou erreur dans l'exécution de la combinaison des sauts		Une combinaison doit inclure le boucle-piqué comme 2e saut, une combinaison doit inclure un saut de boucle comme 2e saut		La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Le 6 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 6 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		Si un patineur à une « boîte de saut vide » ou « boîte de combo de saut vide » (p. ex. une seule (p. ex. une seule combinaison exécutée), aucune pénalité n'est appliquée si un type de saut est raté. Si plus d'un type de saut est raté, aucune valeur ne sera accordée au dernier type de saut répété. Si aucun type de saut n'est répété, aucune pénalité ne s'applique.			<u>Toute erreur commise après le 1^{er} saut, en raison de laquelle la combinaison ne respecte pas la définition, sera désignée : 1^{er} saut + C + 2^e saut*</u> S'il y a plus de 2 combinaisons, seul le premier saut de la combinaison supplémentaire compte et est désigné +REP.		Si un patineur inclut deux combinaisons de sauts avec le même type de 2 ^e saut, le 2 ^e saut répété est sans valeur.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 1A 2F 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F 2Lz* 1A*	2F+2T+C 2Lz 1A 1S 2T	2A 1A 2Lz 2F 2Lz*+2T+c	1A 2S 2T 2Lo 1Lz	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T*+REP	1A 2F+C+2T* (exécuté +S) 2Lo 2Lz 2S	2Lo+2T+C 2F 2Lz+1T*+C 1A 2S	1A 2Lo+1T+C 2S 2Lz 2F+2T*+C	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F 1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	1A 2S 2T 2T+2T*+C 2F+2Lo+C

PIROUETTES					
Les pirouettes sont désignées de niveau B au maximum					
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Piroquette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Piroquette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Piroquette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une piroquette avec un changement de pied sans changement de position					
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied - Par ex. : CCoSp			PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE, une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp	
	Exigences minimales :	Pénalités :		Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur 1 pied	Sans valeur		Au moins 3 rotations	Sans valeur
Limites	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur		De ces 3 rotations, il doit y en avoir au moins 2 dans une position de base	Sans valeur
	L'entrée sautée N'EST PAS permise	Sans valeur		Les variations difficiles NE SONT PAS permises	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Les variations difficiles sont permises	Maximum niveau B			
	Minimum 3 rotations sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »		Minimum 4 rotations (cela ne comprend pas la révolution terminale)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		
Les séquences de pas sont désignées de niveau B au maximum		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	La séquence doit s'étaler sur au moins la moitié de la surface glacée	Sans valeur

SAUTS						
Points bonus : 2A de rotation complète & saut de valeur de base supérieure. _Mi-temps : s.o.						
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.						
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 6 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	La combinaison de sauts ne peut contenir plus de deux sauts	Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Le 7 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 7 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F+2Lo+C 2S+REP 1A 2Lz*	2Lz+2T+C 2F+2Lo+C 2S 2F+2Lo+C 2S+REP 2Lz* 1A*	1A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 2F+2Lo*+ REP	2Lz+1Lo+2Lo*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	2T+2T+C 2F+2T*+C

PIROUETTES						
Les pirouettes sont désignées de niveau 3 au maximum						
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Pirouette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position						
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex.: (F)CCoSp		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur 1 pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 4 rotations sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 5 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 5 rotations	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE		
ChSq1		
	Exigences minimales :	Pénalités :
	Elle doit être nettement visible	Sans valeur

SAUTS Points bonus : pour tout saut triple de rotation complète ou de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2^e et/ou 3^e saut dans une combinaison

Mi-temps : s.o.

Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.

Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 6 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seul 1 des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts		Un saut ne peut être répété qu'une seule fois	Aucun saut ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Un 7 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 7 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+S+2A* 2F 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 3S+2Lo*+REP	2F+1Eu+2F+C2Lz	2A+2T+2T+1T*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP	2T+2T+C 2F+2T*+C
			2Lz+2Lo+2T+C 2A+1Eu+2S*+C				

PIROUETTES

Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une **Pirouette Sautée** avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une **Pirouette Combinée** 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle **Pirouette Combinée** avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position

Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex. : (F)CCoSp		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur 1 pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 5 rotations sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE

ChSq1

Exigences minimales :	Pénalités :
Elle doit être nettement visible	Sans valeur

SAUTS Points bonus : Rotation complète du 3Lo ou d'un saut de valeur de base supérieure & tout saut triple avec rotation complète comme 2 ^e ou 3 ^e saut dans une combinaison Mi-temps : s.o.						
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.						
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Seul 1 des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts		Un saut ne peut être répété qu'une seule fois
Pénalités	Un 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Un saut répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence
Exemples	3Lo+2Lo+C 3T+2T+C 3F 3S2A 2Lz+2Lo+S+2A*C 2Lz 3F+REP 3T 3S*	3Lo+2Lo+C 3T+2T+C 3F 3S 2Lz+2Lo+C 2Lz 3F+REP 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 2Lz+2T+C 3S+2Lo*+REP	2F+1Eu+2F+C	2Lz+2Lo+2T+1Lo*+C 2Lz+2Lo+2T+C 2A+1Eu+2S*+C	2Lz 2F+2T+C 2A+2T+C 2Lo+2Lo+C 2Lz+REP
						2T+2T+C 2F+2T*+C

PIROUETTES						
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Pirouette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position						
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE, au moins un changement de pied (entrée sautée facultative) Par ex. : (F)CCoSp		PIROUETTE SAUTÉE ARABESQUE OU ASSISE dans une position, sans changement de pied Par ex. : FCSp, FSSp		PIROUETTE AU CHOIX (entrée sautée facultative)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations sur 1 pied	Sans valeur	Au moins 3 rotations	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur		
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 5 rotations sur chaque pied	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE		
ChSq1		
Restrictions pour le PBÉ	Exigences minimales :	Pénalités :
	Elle doit être nettement visible	Sans valeur

SAUTS												
Points bonus : s. o. Mi-temps : 1:45 Seuls les 3 derniers éléments de saut exécutés dans la 2 ^e moitié du programme seront multipliés par un facteur de 1.1 Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.												
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts		Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts		Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois. Parmi ces sauts répétés, seulement 1 des sauts peut être un quadruple.		Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une seule fois		Aucun saut double, triple ou quadruple ne peut être exécuté plus de deux fois	
Pénalités	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur		Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur. Si le saut répété est exécuté dans une combinaison, seulement le saut qui ne satisfait pas les critères n'obtiendra aucune valeur.		Un saut triple ou quadruple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence		Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur	
Exemples	3S+2T+C 3T+2LoT+C 3S 3Lo2A 2Lz+2TLo+S+2A*C 2F 3T 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	2Lz+1Eu+3S+C	3S+2T+2T+1T*+C 3Lo+2T+2Lo+C 2A+1Eu+3S*+C	3S+3T+C 3T+1Eu+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C	4S+3T+C 4T+3T+C 4T 4S*	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	2T+2T+C 3S+2T*+C			

PIROUETTES	
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Pirouette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position	

Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSp or (F)CCoSp		PIROUETTE AVEC UNE ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Pirouette avec un changement de pied, sans changement de position; pas de position de base pour au moins 2 rotations sur un pied	"V" sera décerné, maximum niveau 3 (p. ex: CSSp3V)
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 rotations au total	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS	
	Exigences minimales : Doit utiliser presque entièrement la glace
	Pénalités : Sans valeur

SAUTS		Points bonus : Tout 3A de rotation complète ou de valeur de base supérieure, Mi-temps : 1 :45 Seuls les 3 derniers éléments de saut exécutés dans la 2e moitié du programme seront multipliés par un facteur de 1.1 Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.					
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de sauts (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts		Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois. Parmi ces sauts répétés, seulement UN des sauts peut être un quadruple.	Un saut triple ou quadruple ne peut être répété qu'une seule fois.	Aucun saut double ou triple ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.		Seul le saut ou seuls les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur. Si le saut répété est exécuté dans une combinaison, seulement le saut qui ne satisfait pas les critères n'obtiendra aucune valeur.	Un saut triple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	3S+2T+C 3T+2Lo+C 3S 3Lo 2F+2T+S+2A* 2F 3T 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3Lz+1Eu+3S+C 3S+2T+2Lo+1Lo*+C 3Lo+2T+2Lo+C 3Lz+1Eu+3S*+C	3S+3T+C 3T+1Eu+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C 4S+3T+C 4T+3T+C 4T 4S*	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	3T+3T+C 3S+3T*+C

PIROUETTES						
Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une Pirouette Sautée avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une Pirouette Combinée 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle Pirouette Combinée avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position						
Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSP or (F)CCoSp		PIROUETTE AVEC UNE ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Pirouette avec un changement de pied, sans changement de position; pas de position de base pour au moins 2 rotations sur un pied	"V" sera décerné, maximum niveau 3 (p. ex: CSSp3V)
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 rotations au total	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS	
Exigences minimales :	Pénalités :
Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur

SAUTS Points bonus : s. o.,		Mi-temps : 2:00 Seuls les 3 derniers éléments de saut exécutés dans la 2 ^e moitié du programme seront multipliés par un facteur de 1.1						
Restrictions pour le PBÉ		Chutes: -1.0 pour la 1 ^{re} et la 2 ^e , -2.0 pour la 3 ^e et la 4 ^e , -3.0 pour la 5 ^e et les chutes suivantes						
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.								
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)	Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois. Parmi ces sauts répétés, seulement UN des sauts peut être un quadruple.	Un saut triple ne peut être répété qu'une seule fois Un saut quadruple ne peut être exécuté qu'une seule fois.	Aucun saut double ou triple ne peut être exécuté plus de deux fois		
Pénalités	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur (Si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)	S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut supplémentaire n'obtiendra aucune valeur	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut inclus plus de deux fois n'obtiendra aucune valeur	Un saut triple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur		
Exemples	3S+2T+C 3T+2Lo+C 3S 3Lo 2F+2T+S+2A* 2Lz 3T 2Lz*	3S+2T+C 3T+2T+C 3S 2Lo 2Lz+2Lo+C 2F 3T* 2A*	3S+2T+2Lo+1Lo*+C	3S+2T+2Lo+1Lo*+C	3S+3T+C 3T+1Eu+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C	4S+3T+C 4T+3T+C 4T 4S*	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	2T+2T+C 3S+2T*+C

PIROUETTES

Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une **Pirouette Sautée** avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une **Pirouette Combinée** 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle **Pirouette Combinée** avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position

Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex.: (F)CoSp or (F)CCoSp 2 positions de base seulement = "V"		PIROUETTE AVEC UNE ENTRÉE SAUTÉE Par ex.: FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Au moins 3 rotations (sur UN pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Pirouette avec un changement de pied, sans changement de position; pas de position de base pour au moins 2 rotations sur un pied	"V" sera décerné, maximum niveau 3 (p. ex: CSSp3V)
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 rotations au total	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE ChSq1	
Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur	Elle doit être nettement visible	Sans valeur

SAUTS							
Points bonus : s. o.,		Mi-temps : 2 :00 Seuls les 3 derniers éléments de saut exécutés dans la 2 ^e moitié du programme seront multipliés par un facteur de 1.1					
Chutes: -1.0 pour la 1 ^{re} et la 2 ^e , -2.0 pour la 3 ^e et la 4 ^e , -3.0 pour la 5 ^e et les chutes suivantes							
Les sauts seront considérés en ordre d'exécution. Si un saut supplémentaire est exécuté, seul le saut individuel qui n'est pas selon les exigences sera sans valeur.							
Restrictions pour le PBÉ	Maximum de 7 éléments de saut (dont un saut de type Axel)		Maximum de 3 combinaisons ou séquences de sauts	Une seule des 3 combinaisons de sauts peut contenir 3 sauts	Seulement 2 des sauts triples ou quadruples peuvent être exécutés deux fois. Parmi ces sauts répétés, seulement UN des sauts peut être un quadruple.	Un saut triple ne peuvent être répétés qu'une seule fois. Un saut quadruple ne peut être inclus qu'une seule fois.	Aucun saut double ou triple ou quadruple ne peut être exécuté plus de deux fois
Pénalités	Le 8 ^e élément de saut est invalidé et est sans valeur. (Si le 8 ^e élément exécuté est un saut de type Axel, les deux derniers éléments sont sans valeur)		S'il y a plus de 3 combinaisons ou séquences, seul le premier saut de la combinaison ou séquence supplémentaire compte et est désigné +REP.	Seul le saut ou les sauts supplémentaires n'obtiendront aucune valeur	Le 3 ^e saut triple ou quadruple répété est sans valeur Seul le saut inclus plus de deux fois n'obtiendra aucune valeur	Un saut triple répété qui ne l'est pas dans une combinaison ou une séquence de sauts est désigné de +REP et n'est pas considéré comme un essai de combinaison ou de séquence	Seul le saut ou seuls les sauts inclus plus de deux fois, même dans une combinaison de sauts, n'obtiendront aucune valeur
Exemples	4T+3T+C 3T+2T+C 3S 3Lz 3Lz+2T+S+2A* 2F 2F+REP 2Lz*	3Lz+3T+C 3T+2T+C 3S 3Lo 3Lz+2Lo+C 2F 3F* 3A*	2A+2T+C 3Lo+2Lo+C 3S+2T+2Lo+C 3S+1Lo*+REP	3S+2T+2Lo+1Lo*+C 3Lo+2T+2Lo+C 3Lz+1Eu+3S*+C	3S+3T+C 3T+1Eu+3S+C 3Lo 3Lo*+2T+C 4S+3T+C 4T+3T+C 4T 4S*	3S 3Lo+2Lo+C 3F+2T+2Lo+C 3T+2T+C 3S+REP	3T+3T+C 3S+3T*+C

PIROUETTES

Il existe quatre situations où un signe "V" est décerné 1) Une enjambée (stepover) / pas de saut visible dans une **Pirouette Sautée** avec une position sans changement de pied; 2) deux positions de base seulement dans une **Pirouette Combinée** 3) Moins de 3 rotations exécutés sur chaque pied dans n'importe quelle **Pirouette Combinée** avec changement de pied 4) pas de position de base maintenue pour au moins 2 rotations sur un pied dans une pirouette avec un changement de pied sans changement de position

Restrictions pour le PBÉ	PIROUETTE COMBINÉE (changement de pied et entrée sautée facultatifs) Par ex. : (F)CoSp or (F)CCoSp		PIROUETTE, ENTRÉE SAUTÉE Par ex. : FCSp, FSSp, FUSp, FLSp, FCCSp, FCSSp, FCUSp, FCLSp, FCoSp, FCCoSp		PIROUETTE DANS UNE POSITION (changement de pied et entrée sautée facultatifs)	
	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
	Au moins 3 rotations (sur 1 pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Au moins 3 rotations (sur UN pied s'il y a changement de pied)	Sans valeur	Pirouette avec un changement de pied, sans changement de position; pas de position de base pour au moins 2 rotations sur un pied	"V" sera décerné, maximum niveau 3 (p. ex: CSSp3V)
	Au moins 2 positions de base différentes d'au moins 2 rotations chacune	Sans valeur	Au moins 2 de ces 3 rotations doivent être dans une position de base	Sans valeur	Le code des pirouettes doit être différent	Sans valeur
Pointage de l'exécution (PE)	Minimum 10 rotations au total	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »	Minimum 6 rotations (sans compter les rotations finales)	Réduction du PE pour « un nombre de rotations inférieur au nombre requis »

SÉQUENCE DE PAS		SÉQUENCE CHORÉGRAPHIÉE ChSq1	
Exigences minimales :	Pénalités :	Exigences minimales :	Pénalités :
Doit utiliser presque entièrement la glace	Sans valeur	Elle doit être nettement visible	Sans valeur

Définition d'une séquence d'arabesque : Un ensemble d'au moins deux arabesques, exécutés sur des pieds différents dont au moins une en position non supportée. Les arabesques peuvent être séparées par un nombre quelconque de pas, virages, petits sauts ou de mouvements comparables. Seules les deux premières arabesques exécutées du programme seront identifiées pour la séquence d'arabesques. Les arabesques exécutées après seront ajoutées au PE. La séquence d'arabesque ne peut être séparée par d'autres éléments tels que les sauts ou les pirouettes.

Définition d'une arabesque : Une position de glisse exécutée sur un pied avec la jambe libre en extension (y compris le genou et le pied) au-dessus du niveau de la hanche. Les variations sont permises dans la séquence d'arabesques tant que les critères de base sont respectés. Les variations telles que le Biellmann, le "Y" ou autres positions similaires avec la jambe étirée derrière ou sur le côté sont permises durant la séquence d'arabesques (p. ex : déplacer la jambe libre de l'arrière vers le côté), mais ne seront pas considérés comme étant des arabesques différentes pour la séquence d'arabesques.

- Une séquence d'arabesques qui rencontre la définition sera considérée comme étant un niveau de base.
- Dans le Star 5, les deux arabesques doivent être exécutées en patinage avant
- La séquence d'arabesques sera considérée comme un élément sans valeur si :
 - La position arabesque n'est pas soutenue sur chaque pied (p. ex : coup de pied)
 - Les arabesques ne sont pas exécutées sur chaque pied
 - La séquence d'arabesques ne comporte pas au moins une arabesque en position non soutenue.
- Si une ou l'autre des arabesques est trop courte que la carre n'est pas définie, la carre est droite ou la position n'est pas tenu assez longtemps pour être évalué, les juges appliqueront les déductions correspondantes dans le PE
- En patinage en couple, les deux patineurs doivent rencontrer la définition de base

Directives pour établir les PE positifs - SpSq
Pour +1: 1 des points / Pour +2: 2 des points / Pour +3: 3 points ou plus / Pour +4 : 4 des points /Pour +5 : 5 des points ou plus
Pour +4 et +5 LES 3 PREMIERS CRITÈRES EN GRAS DOIVENT ÊTRE SATISFAITS
1. Lignes bien définies et extension complète de la jambe libre dans les deux arabesques pour au moins 3 secondes chacune.
2. L'élément est exécuté avec un bon niveau d'énergie, de glisse et d'exécution et semble sans effort.
3. L'élément s'harmonise bien avec la musique.
4. Bonne couverture de la glace
5. Atteinte des positions avec facilité et rapidité, avec une bonne clarté du mouvement et précision.
6. Créativité et originalité

Directives pour établir les réductions des PE pour erreurs - SpSq	
Chute	-5
Trébuchement	-1 à -3
Une des arabesques non maintenues pendant au moins 3 secondes	-1 à -2
Les deux arabesques sont non maintenues pendant au moins 3 secondes	-3 à -4
Faible qualité de(s) position(s)	-1 à -3
Faible qualité des carres	-1 à -3
Ne correspond pas à la musique	-1 à -3
Perte de contrôle lors de l'exécution de la séquence	-1 à -3



SÉQUENCE DE PAS

(Pour toutes les catégories ou la séquence de pas n'est pas supérieure au niveau de base – par exemple simple Juvénile)

Une bonne séquence de pas utilisera presque entièrement la surface de la glace. Par contre, afin d'être identifiée comme une séquence de pas, elle doit couvrir au moins la moitié de la glace.

Les sauts prescrits ne peuvent être inclus. Il n'y a pas de tracé spécifique et de courts arrêts en lien avec la musique sont permis. La séquence de pas devrait être exécutée selon le caractère de la musique. Il faut porter attention à l'énergie déployée et à l'exécution de la séquence de pas, et mettre plus particulièrement l'accent sur la qualité des pas, des virages et des mouvements du corps plutôt que sur la difficulté et la quantité.

Les juges accorderont des notes supérieures aux séquences de pas qui tiennent compte de la structure musicale et qui sont exécutées sans effort apparent du début à la fin.

SÉQUENCE CHORÉGRAPHIQUE

Une séquence chorégraphique consiste de tout mouvement tel que des pas, des virages, des spirales, des arabesques, grands aigles, Ina Bauers, hydroglisse, tous les sauts avec un maximum de 2 rotations, pirouettes, et petites levées, etc. Les éléments inclus dans la séquence chorégraphique ne seront pas désignés et n'occuperont pas une case. Le tracé n'est pas limité, mais la séquence doit être nettement visible. Le panel technique identifie la séquence chorégraphique, qui débute avec un premier mouvement de patinage et se termine par la préparation pour le prochain élément (si la séquence chorégraphique n'est pas le dernier élément du programme).



Règlements UIP

- 2018 UIP Règlements Techniques & règlements spéciaux – Patinage en Simple, en Couple et en Danse (*lien sera inclus lorsque disponible*)

Communications de l'UIP et ressources techniques:

- [Communication de l'UIP No. 2168 \(corrigé 25 juin, 2018\)](#)
- [2018-2019 ISU Technical Panel Handbook – Singles Skating](#)
 - Contiens les spécifications techniques pour les éléments lors des événements en simple. .

Règlements de Patinage Canada:

[Règle des exigences du programme de compétition](#)

- Définit les exigences du programme bien équilibrées par catégorie

[Règlements de compétitions](#)

- Définit les aspects liés au contrôle et à la conduite des compétitions de Patinage Canada

[Marquer les compétitions de Patinage Canada](#)

- Définit tous les aspects de la notation CPC des compétitions de Patinage Canada

Ressources techniques de Patinage Canada

[Guide de références rapides de Patinage Canada du patinage en simple](#)

- Contient 1 page sommaire des exigences techniques pour toutes les catégories de patinage en simple.

[Échelle des valeurs de Patinage Canada](#)

- Définit les valeurs attribuées aux éléments spécifiques aux compétitions de Patinage Canada, ainsi que les liens vers les échelles de valeurs de l'UIP pour tous les autres élément.

[Définition de Patinage Canada d'une arabesque](#)

Définition des termes d Patinage Canada, définition de chute

Une chute est définie comme une perte de maîtrise du patineur de sorte que la plus grande partie du poids de son corps est sur la glace, soutenue par une partie quelconque du corps autre que les lames, par exemple, par la ou les mains, le ou les genoux, le dos, une ou les fesses ou une partie du bras.